



Obiettivi d'esame Web Communication using Adobe Dreamweaver® CS5

Impostare i requisiti del progetto

- Individuare lo scopo, i destinatari e le loro esigenze per un sito web
- Identificare il contenuto delle pagine web che è rilevante per lo scopo del sito web ed appropriato per il target dei destinatari
- Dimostrare di conoscere le regole di copyright standard (termini correlati, acquisizione dell'autorizzazione e citazione del materiale protetto da copyright)
- Dimostrare di conoscere gli standard di accessibilità dei siti web che rispondono alle esigenze delle persone con difficoltà motorie e visive
- Sviluppare siti web in base alle analisi e le specifiche di progetto
- Comprendere i compiti e le responsabilità di gestione dei progetti

Progettare la struttura del sito e il layout di pagina

- Dimostrare le migliori conoscenze generali e specifiche di Dreamweaver per la progettazione di un sito web, come ad esempio mantenimento della consistenza, separazione del contenuto dalla progettazione, uso di caratteri standard e utilizzo di gerarchia visiva
- Progettare siti web che funzionino ugualmente bene su diversi sistemi operativi e browser
- Dimostrare conoscenze sui concetti e principi di design e layout di pagina
- Identificare i principi fondamentali di usabilità, leggibilità e accessibilità di un sito web
- Dimostrare conoscenze sui diagrammi di flusso, storyboard e wireframe per creare pagine web e la mappa del sito (indice del sito) che mantengono la gerarchia del sito web pianificato
- Comunicare con altri (committenti e clienti) riguardo al piano di progettazione e dei contenuti

Comprendere l'interfaccia di Adobe Dreamweaver CS5

- Identificare gli elementi dell'interfaccia di Dreamweaver
- Utilizzare la barra Inserisci
- Utilizzare la finestra di ispezione Proprietà
- Utilizzare il pannello Risorse
- Utilizzare il pannello File
- Personalizzare l'ambiente di lavoro

Aggiungere contenuti utilizzando Adobe Dreamweaver® CS5

- Definire un sito Dreamweaver
- Creare, attribuire nome e titolo e salvare una pagina web
- Aggiungere testo ad una pagina web
- Inserire immagini ed applicare testo alternativo ad una pagina web
- Collegare contenuti web, usando collegamenti ipertestuali, collegamenti e-mail e ancoraggi con nome
- Inserire contenuti multimediali, come video, audio, e animazioni in formato Flash
- Inserire barre di navigazione, immagini di rollover e pulsanti creati con Fireworks in una pagina web
- Costruire mappe di immagini
- Importare dati di tabella in una pagina web
- Importare e visualizzare in una pagina web documenti Microsoft Word o Microsoft Excel
- Creare moduli

Organizzare e modificare il contenuto utilizzando Adobe Dreamweaver® CS5

- Impostare e modificare le proprietà di un documento
- Organizzare il layout della pagina web con i tag div posizionati in modo relativo e assoluto e con gli stili CSS
- Modificare il testo e le proprietà del testo
- Modificare le immagini e le proprietà delle immagini
- Creare modelli di pagine web
- Usare TAG di base per impostare un documento HTML, formattare il testo, aggiungere collegamenti, creare tabelle e costruire elenchi ordinati e non ordinati
- Inserire dati all'interno del Tag Head per rendere visibile la pagina web ai motori di ricerca
- Utilizzare i CSS per sviluppare progetti riutilizzabili

Valutare ed eseguire la manutenzione di un sito utilizzando Adobe Dreamweaver® CS5

- Eseguire test tecnici di base
- Identificare le tecniche per i test di base sull'usabilità
- Identificare i metodi per raccogliere i feedback sul sito Web
- Esporre le pagine Web ad altri utenti (ad esempio membri di un team e clienti) per trarne una valutazione ed un feedback
- Gestire le risorse, i collegamenti e i file di un sito
- Pubblicare e aggiornare i file del sito su un server remoto